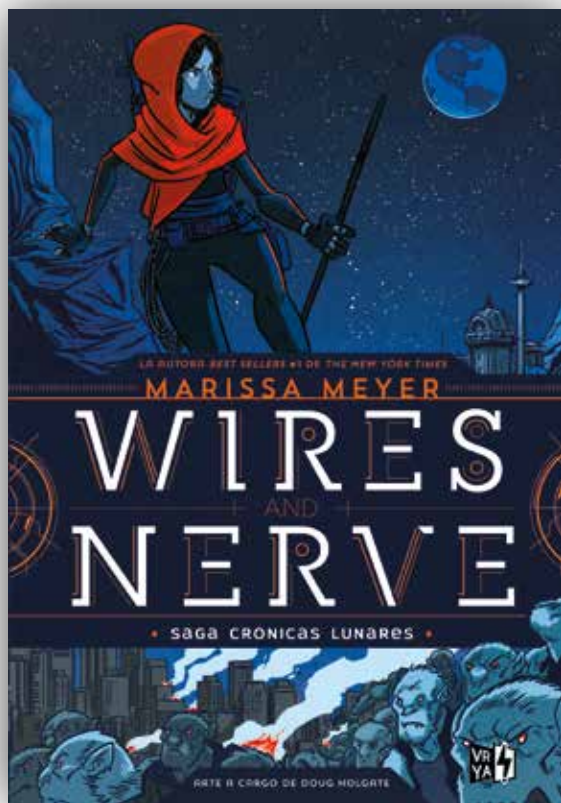


Guía de lectura

Wires and Nerve



Saga Crónicas lunares

Wires and Nerve

Novela gráfica – Ciencia ficción

240 páginas

Actividades realizadas por: Gloria Candiotti*

TEMAS

- Amistad
- Amor
- Aventuras
- Diversidad
- Sociedad

SOBRE LA AUTORA

Marissa Meyer vive en Tacoma, Washington, con su esposo y tres gatos. Es fanática de casi todas las maravillas frikis (como *Sailor Moon*, *Firefly* u organizar su librero por colores). Ha estado enamorada de los cuentos de hadas desde niña, cosa que no tiene intenciones de superar nunca. Podría ser una cyborg. O no...

Marissa es autora best seller de *The New York Times* por la serie **Crónicas lunares**, la novela gráfica *Wires and Nerve* y su libro para pintar inspirado en el mundo de **Crónicas lunares**. Su novela, *Heartless*, también fue una de las más vendidas de *The New York Times*.

* **GLORIA CANDIOTTI** es Profesora en Letras (UBA), docente especialista en Literatura infantil y juvenil y escritora. Trabaja en la docencia desde hace más de treinta años desempeñándose como profesora de lengua y literatura, y rectora de un colegio secundario. También es coordinadora de talleres de lectura y escritura, y es asesora de proyectos lectores. Algunos de sus libros publicados son: *Hola Princess* (Editorial Quipu), *El cuarto de juegos* (Editorial Libresa), *No me tomés a la chacota* (MB editora).

SOBRE WIRES AND NERVE

En su primera novela gráfica, Marissa Meyer vuelve aún más grande el mundo de las **Crónicas Lunares** con una historia completamente nueva y repleta de acción que tiene como protagonista a Iko, la androide con un corazón (mecánico) de oro. Cuando unas manadas de soldados lobo amenazan la frágil alianza de paz entre la Tierra y Luna, Iko se propone cazar a su líder. Pronto estará trabajando con un guapo guardia real que la obligará a cuestionarse todo lo que sabe sobre el amor, la lealtad y su propia humanidad. Con apariciones como las de Cinder, Cress, Scarlet, Winter y el resto de la tripulación de Rampion, esta historia es una lectura obligada para los fanáticos de la serie.

ACTIVIDADES

1. Para explorar la novela gráfica

- A. *Wires and Nerve* es una novela gráfica. Lean y recorran rápidamente la novela señalando los momentos en que se verifiquen las características de este género señaladas en el siguiente post:
<http://fugahistorietas.blogspot.com/2010/06/que-es-una-novela-grafica.html>
- B. La protagonista principal de esta novela es Iko, la androide de servicio amiga de Cinder. Averigüen qué es un spin off y analicen si esta novela se podría considerar un spin off o simplemente una continuación de la saga original.
- C. **Crónicas Lunares** es una saga llamada distópica. *Una distopía o antiutopía es una sociedad ficticia indeseable en sí misma*. Analicen si la recreación del ambiente a través de la ilustración refleja ese mundo distópico de ciencia ficción de la saga.
- D. La novela gráfica usa recursos cinematográficos. A medida que la lean registren esos recursos.
- E. Cuando terminen de leer la novela, hipoteticen las razones del título. ¿Por qué Marissa Meyer le pondría este título cuando en las novelas de la saga usó nombres propios?

2. Hagan un recorrido por la novela

- A. Observen con atención la tapa. ¿Qué nos dice de *Wires and Nerve*?
- B. En la contratapa del libro, ¿qué información se da sobre la novela? Investiguen qué es un *mashup* literario, de dónde surge este género y, a medida que lean la novela, verifiquen la aplicación del término.
- C. Las primeras páginas funcionan como una especie de prólogo. Analicen cómo se repone la historia original en esta novela gráfica. ¿Qué datos se dan? ¿Qué se dice de los personajes?
- D. Según la primera página, Iko será la protagonista de esta novela. Y se dice de ella: *Pronto estará trabajando con un guapo guardia real que la obligará a cuestionarse todo lo que sabe sobre el amor, la*

lealtad y su propia humanidad. Analicen el recorrido de este personaje, sus deseos, sus motivaciones, lo que va descubriendo de ella misma.

- E. Iko quiere ser héroe como sus amigos. Los personajes héroes tienen: una misión, ayudantes, antagonistas, pruebas. Armen un cuadro que refleje estos aspectos del camino del héroe.

Misión de Iko	
Antagonista/as	
Ayudantes	
Pruebas que atraviesa	

3. Para foros de discusión

- A. *Wires and Nerve* toca temas de actualidad como, por ejemplo, la mejor forma de gobierno: república o monarquía. Organicen un debate para discutir este tema. Elaboren argumentos a favor o en contra. Pueden partir de la reacción del consejo cuando Selene - Cinder comunica su decisión. Página 117.
- B. Elaboren un informe de monarquías que han pasado a repúblicas a lo largo de la historia. Antecedentes, consecuencias. ¿Fueron pasajes serenos o conflictivos? ¿Quién ganó o perdió con ese pasaje? Pidan colaboración a docentes de Historia o de Educación Cívica para elaborar este informe.
- C. Selene - Cinder quiere ser una buena reina. Conviértanse en sus asesores: ¿qué medidas políticas, económicas, etc. le sugerirían para recomponer el reino? Posteen en las redes esas sugerencias y verifiquen la opinión pública.

4. Den su opinión

- A. Investiguen sobre los androides. Discutan sobre las ventajas y desventajas de la tecnología en lo cotidiano. ¿Qué beneficios o problemas tendría convivir con este tipo de tecnología?
- B. El robot que quiere ser humano tiene tradición en la literatura de ciencia ficción, vean películas como: *Yo, robot* (2004) dirigida por Alex Proyas; *El hombre bicentenario* (1999) dirigida por Chris Columbus o *Blade Runner* (1982) dirigida por Ridley Scott y relacionen esos personajes con Iko.
- C. En un foro de la división, conversen sobre el uso del recurso de la novela gráfica. ¿Es adecuado como continuación de la saga **Crónicas lunares**? Analicen las ventajas y desventajas del uso de esta forma literaria.

5. Creen su propio relato

- A. Escriban un fan fiction (ficciones de fans) a partir de la tapa de la segunda entrega de la novela gráfica *Wires and Nerve*. Escriban el argumento de dos o tres capítulos de una posible continuación de la novela. La tapa la pueden encontrar en el siguiente link:

https://www.marissameyer.com/wp-content/uploads/2017/05/WiresandNerveVol2_finalcover-768x1075-1.jpg

- B. Si ya leyeron *Cinder*, *Scarlet*, *Cress* o *Winter*, elijan un personaje secundario y escriban su historia. Si no las leyeron, seleccionen un personaje secundario de *Wires and Nerve* y escriban el argumento de una historia que lo tenga como protagonista.
- C. Escriban el guion de un book tráiler de la novela.

6. Datos que les pueden interesar

- Para conocer más a Marissa Meyer entra su página. <https://www.marissameyer.com>
- En estos enlaces hay entrevistas a la autora:
<http://entreletrasmeves.blogspot.com.ar/2013/08/entrevistando-marissa-meyer.html> y
<https://miotrerealidadetinta.blogspot.com.ar/2015/06/blog-tour-cinder-entrevista-marissa.html>
- Pueden encontrar un resumen de las características del camino del héroe en este link:
<https://www.sinjania.com/el-viaje-del-heroe/>
- Y sobre el *mushup* literario en: <https://www.youtube.com/watch?v=bTxFWBcH32E>